

### Tipps zur analogen Entwicklung von Figurenanimationen:

Bewegungen und Bewegungsabläufe kann man gut an fotografischen Serienaufnahmen studieren und...



Abb. 1

...wichtige Linien durch Überzeichnungen auf Transparentpapier herausarbeiten.

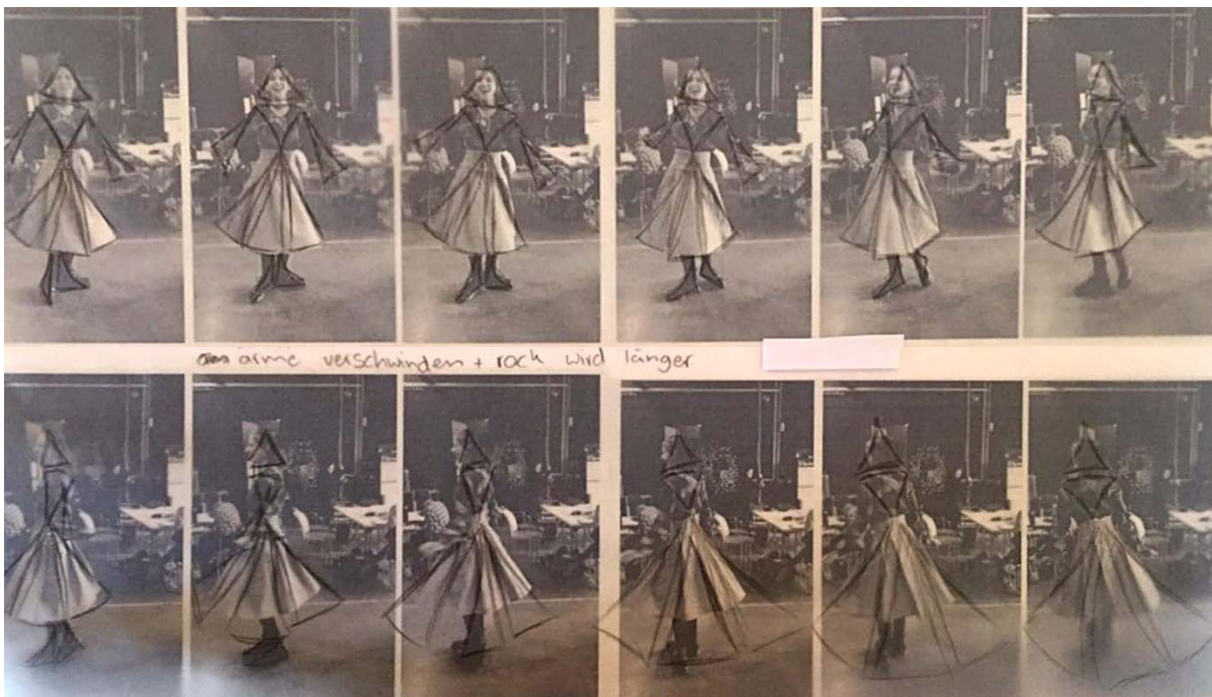


Abb. 2

Zeichnerisch kann man Bewegungsabläufe an (eventuell vereinfachten) Figuren mit Hilfe von Transparentpapier durch kleine zeichnerische Versetzungen/ Verlagerungen von Gliedmaßen darstellen.

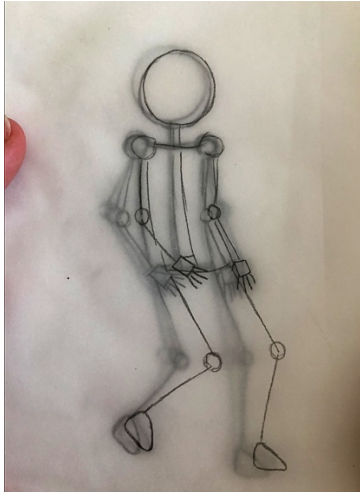


Abb. 3

Bei der Entwicklung von Bildreihen ohne den Einsatz von Transparentfolie sollte man auf die Abstimmung von Darstellungsgröße und Proportion der Figur sowie deren Lage innerhalb der Bildfläche achten.



Abb. 4

Bewegungsentwicklungen beziehungsweise -phasen kann man auch durch fotografische Experimente mit Langzeitbelichtung sichtbar machen.



Abb. 5

Dabei kann es sehr reizvoll sein, insbesondere die Bewegungsunschärfe fotografischer Vorlagen zeichnerisch oder malerisch zu übersetzen (eventuell auch mit Hilfe von Transparentpapier).



Abb. 6

Gestalterisch freiere und ausdrucksstärkere Bildsprachen für Bewegungsdarstellungen kann man auf der Basis konkreter Figurenzeichnungen (mit Hilfe transparenter Folien) auch durch Betonungen, Erweiterungen oder Vervielfachungen prägnanter Linien und Flächen entwickeln.

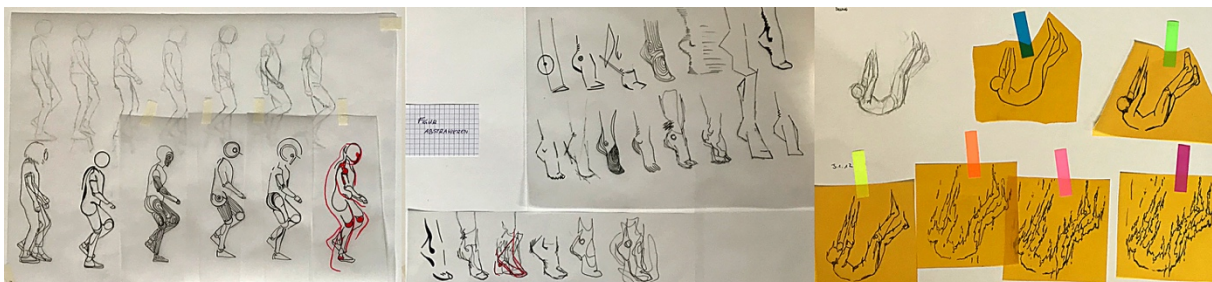


Abb. 7

Mit Pappkarton, (Taschen-)Lampen und einem Smartphone kann man eine einfache, aber funktionierende Fotobox für die Aufnahme der einzelnen Bewegungsphasen/-darstellungen bauen.

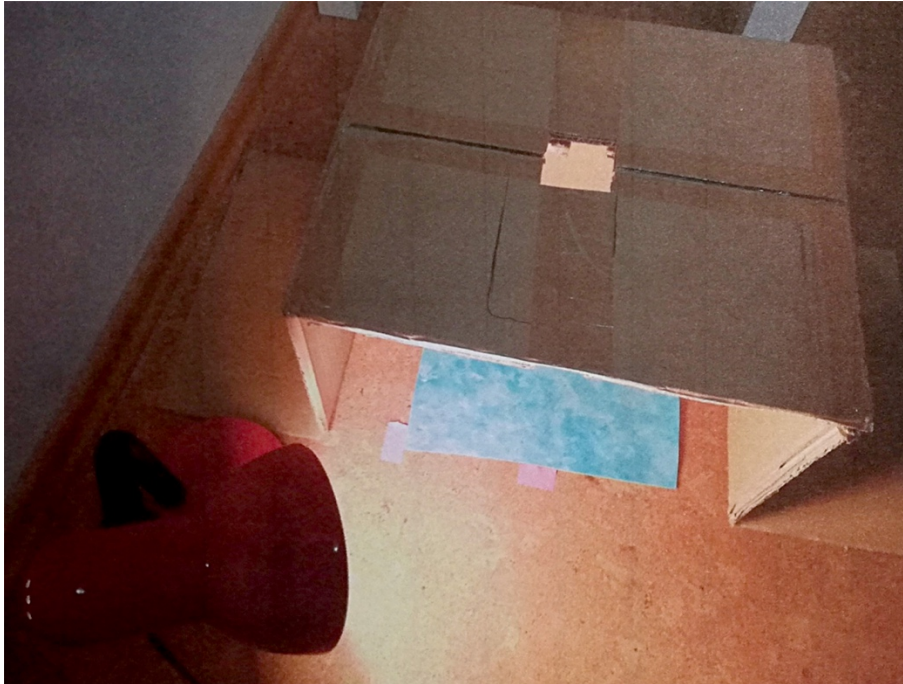


Abb. 8



Abb. 9



Abb. 10

## ABBILDUNGSVERZEICHNIS

**Abb. 1 - 8:** Zwischenergebnisse von Schülerinnen und Schülern der Fachoberschule Straubing aus dem Arbeitsprozess

**Abb. 9, 10:** „Stop-Motion-Studio“ eines Praktikumsschülers der FOS Straubing



Und hier noch einige Internetlinks für die digitale Erstellung von Stop-Motion-Animationen:

- Animation allgemein:

<https://www.youtube.com/watch?v=GOxMDQzsJOO>

<https://www.youtube.com/watch?v=uDqjldl4bF4>

- „Animation Desk“ Tutorial

<https://www.youtube.com/watch?v=OcVU46RT3eE>

- „FlipaClip“ Tutorial

<https://www.youtube.com/watch?v=1GKhgWUuzQc>

<https://www.youtube.com/watch?v=R4e5bZOAJRw>

- „Stop Motion Studio“ Tutorial

<https://www.youtube.com/watch?v=KS8PMnAKJL4>

- Frame Animation in Photoshop

<https://www.youtube.com/watch?v=qubOfFVYWYw>

[https://www.youtube.com/watch?v=Llr\\_KTNtdIk](https://www.youtube.com/watch?v=Llr_KTNtdIk)

- Stop Motion Tutorial (ausführlich)

<https://www.youtube.com/watch?v=Xx8pLcXnIKM>

<https://www.youtube.com/watch?v=rDIFEJblscs>

- Paper Animation Tutorial

<https://www.youtube.com/watch?v=GvfF1YNDrTw>

- Figurenbewegung animieren

<https://www.youtube.com/watch?v=2y6aVz0Acx0>

Alle Seiten wurden am 8.04.2021 aufgerufen.